

Det lærer man

Niveau 1

- Ordkendskab og læseforståelse
- 2 konsonanter i forlyd
- Egennavne med stort

Niveau 2




- Talemåder / ordsprog
- Vokalforvekslinger
- Stumt d og h




LæringsSnacks - Sjove læringsspil -
der virker! Lær lidt ad gangen
i den rigtige rækkefølge.

www.shop.time2learn.dk

Langt de fleste ordkort passer kun til ét dyr.
Få ord passer til flere dyr (fx poter).
Her er forslag til, hvor de kan høre til.

Niveau 1

 Trofast poter kødben gåsno kurv gø sit og dæk	 Mulle mule rider sadel pruster traver manken	 Misser mus striber miaver kattebakke grus huskat
--	---	---

 Stampe kælekanin salatblad gulerod kaninbur halm og hø kløver	 Nemo gat* gæller skæl slørhale svømmer akvarium	 Piphans klør næb rede æg flyver halefjer
--	--	---

*gat = endetarmsåbning (numse) på en fisk

Niveau 2

 løbetid hvalpe halsbånd løbegård tæve	 galop seletøj hestesko grime	 killinger kattelem dåsemad kradsetræ hårbolle
<i>At leve som hund og kat.</i> <i>Menneskets bedste ven.</i>	<i>At få et føl på tværs.</i> <i>Klap lige hesten.</i> <i>At arbejde som en hest.</i>	<i>At have ni liv.</i> <i>At købe katten i sækken.</i>

 mimrer mælkebøtte- blade tørfoder foderskål unger gange i jorden	 rygfinne vandplanter sugemalle akvarieudstyr	 kvidrer voliere pudser sig foderbræt solsikkefrø
<i>At trække en kanin op af hatten.</i>	<i>At have det som en fisk i vandet.</i> <i>At trække torsk i land.</i> <i>At have hukom- melse som en guldfisk.</i>	<i>At være fri som en fugl.</i> <i>At hænge med næbbet.</i>

Kæledyrsspil

De kære kæledyr – Vi spiller om
dem, læser om dem og opdager
nye ord om de kære små.
Det giver smil og snakke om bordet.



Spilleregler



Spil 1 - kæledyrsspil

- Læg de 6 gule dyrekort på en række midt på bordet.
- Læg ordkortene med tekstsiden nedad (niveau 1, 2 eller blandet).
- Det gælder nu om hver at samle 1 kort til hvert dyr (6 kort i alt).
- Træk på skift et kort, læs ordet og lav en sætning, hvor ordet indgår eller forklar ordsproget. Læg herefter kortet ud for det dyr, det passer til (fx Nemo ud for fisk).
- Vinderen er den, der først samler 1 kort til hvert dyr.



Spilleregler



Alternativ spillemåde

- Start som spil 1, men i stedet for at skiftes til at trække kort, så trækker hver spiller kort fra bunken, så hurtigt, som man kan læse dem.
- Læg hvert kort ud for det dyr, det passer til.
- Vinderen er den, der først har et kort ud for hvert dyr OG kan læse ordene op og forklare, hvorfor kortet ligger ved dyret.



Baggrundsviden

At kunne kategorisere ord er vigtigt, fordi det er en del af et barns sprogudvikling. Det har betydning for, hvordan og hvad man forstår. Vi skal kunne systematisere og skabe et overblik indenfor mange emner. Det giver en bedre forståelse af den verden, vi lever i.

Talemåder/ordsprog krydrer sproget, men det er ikke konkret, og derfor kan det være svært. Men når vi læser om noget, vi kender, kan vi læse sværere tekster og er mere motiverede for at lære nye ord/ordsprog.



Ordsprog - forklaring

Ordsprogene er i niveau 2 på de blå kort.

At leve som hund og kat.

At skændes meget.

Menneskets bedste ven.

Hunden er menneskets bedste ven. Den forstår os.

Klap lige hesten!

Tag det roligt, ikke stress, vent med at tage beslutning.

At få et føl på tværs.

At blive virkelig gal og vred.

At arbejde som en hest.

At arbejde virkelig meget og hårdt.

At have ni liv.

At kunne klare mange vanskeligheder.

At købe katten i sækken.

At blive snydt. Købe noget der er dårligere end forventet.

At trække en kanin op af hatten.

At komme med noget nyt og overraskende.

At have det som en fisk i vandet.

At have det virkelig godt, der hvor man er.

At trække torsk i land.

At snorke.

At have hukommelse som en guldfisk.

At huske meget dårligt.

At være fri som en fugl.

At være helt fri - ikke bundet af noget.

At hænge med næbet.

At være ked af det.

